

Správa o zákazke

v zmysle § 21 ods. 2 a ods. 3 zákona č. 25/2006 Z. z. o verejnom obstarávaní a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.

Predmet a druh zákazky :

Verejné obstarávanie na predmet zákazky je zadávané v zmysle § 9 ods. 9 zákona č. 25/2006 Z. z. o verejnom obstarávaní v znení neskorších predpisov.

a) ZÁKLADNÉ ÚDAJE:

identifikácia verejného obstarávateľa:

Organizácia : Miestny úrad mestskej časti Bratislava -Staré Mesto

Sídlo organizácie: Vajanského nábrežie 3, 814 21 Bratislava

Kontaktná osoba:

IČO : 00 603 147

telefón : 02/59 246 332

predmet zákazky: **Skriňa pre potreby školskej jedálne Heydukova**

Predpokladaná hodnota zákazky :

bez DPH : **832,50, - Eur bez DPH**

Celková hodnota zákazky:

Cena celkom: **985,- EUR ,-**

b) Použitý postup zadávania zákazky :

c) OZNÁMENIA

Predbežné oznámenie:- **NIE**

Úradný vestník EÚ: - **NIE**

Vestník verejného obstarávania: - **NIE**

Oznámenie o vyhlásení metódy verejného obstarávania: **NIE**

Výzva na predkladanie ponúk: zo dňa 11.10.2013

d) identifikácia vybratých záujemcov a odôvodnenie ich výberu:

Sedlák Tibor NOVÝ DOMOV Hrabové 184 01401 Bytča– ponúkol najvýhodnejšiu ponuku

e) identifikácia vylúčených uchádzačov alebo záujemcov a odôvodnenie ich vylúčenia

žaden uchádzač nebol vylúčený

f) odôvodnenie vylúčenia mimoriadne nízkych ponúk

žaden uchádzač nebol vylúčený

- g) identifikácia úspešného uchádzača a odôvodnenie výberu jeho ponuky, podiel zákazky alebo rámcovej dohody, ktorý úspešný uchádzač má v úmysle zadať tretím osobám, ak je známy:

Sedlák Tibor NOVÝ DOMOV Hrabové 184 01401 Bytča– ponúkol najvýhodnejšiu ponuku

- h) odôvodnenie použitia rokovacieho konania alebo súťažného dialógu:
neboli použité

- i) odôvodnenie prekročenia lehoty podľa § 108 j ods. 1 písm. h) a l) a prekročenia podielu podľa § 108j ods. 1 písm. k):

neboli použité

- j) odôvodnenie prekročenia lehoty podľa § 108 h ods. 2:

nebolo použité

- k) dôvody zrušenia použitého postupu zadávania zákazky:

zákazka nebola zrušená